Guía Rápida Orientativa

# Clase 1

# Presentación

Vamos a conocernos un poco entre nosotros. Veremos un pantallazo de las herramientas digitales que vamos a estar utilizando en la cursada y vamos a hacer un punteo por el cronograma.

## Slack

#### [Link a Instructivo: Cómo ingresar a Slack desde la invitación](https://drive.google.com/file/d/1ok7xcRTq67wJvOmccU-BAYO39VCXt7qU/view?usp=sharing)

#### [Link a Instructivo: Cómo ingresar a Slack desde el link](https://drive.google.com/file/d/1dSYZMkO1T3DoTkIz9IFrWv7CMBkwVg4t/view?usp=sharing)

## Trello

[Trello instructivo instalación + Tutorial](https://docs.google.com/document/d/1IDK6vYf1Yoq7dxIP6hI5730KH9eaiYcYWS1CFFWt5YY/edit?usp=sharing)

## Figma

[Figma instructivo crear cuenta educativa + Tutorial](https://docs.google.com/document/d/1fSKE20UdunF1ks7VCA-2o0UqQXpGR2Is2OxDKER2mKk/edit?usp=sharing)

# 

# Clase 2

# De dónde venimos y hacia dónde vamos

🔗 [**Link material Clase 2**](https://docs.google.com/document/d/1dkbmt7f0pNCHQjOGpeNCUElTcR2saqugOqBJH70KBUw/edit?usp=sharing)

🔗 [**Grabación de la Clase 2 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=_PxeMoKcPtA&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a familiarizarnos con conceptos como El UX Design, El design thinking, El diseño centrado en las personas y su relación con la accesibilidad y los diferentes pasos dentro del proceso de ideación.

## Diseño UX

#### [Link video explicación termino UX por Don Norman](https://youtu.be/9BdtGjoIN4E)

## Jakob Nielsen

#### [Conocé el sitio de Nielsen Norman Group](https://www.nngroup.com/)

## Don Norman

#### [Link a video sobre las Puertas Norman](https://youtu.be/yY96hTb8WgI)

#### [Link del libro: Psicología de los objetos cotidianos - Donald Norman](https://drive.google.com/file/d/1JOD8M4PpFRHHcUV56Xqbq1RLND8nSgM5/view?usp=sharing)

## Resonador magnético y Doug Dietz

#### [Link Charla Ted: Transformando la atención médica para los niños y sus familias - Doug Dietz](https://www.youtube.com/watch?v=jajduxPD6H4&ab_channel=TEDxTalks)

## Diseño centrado en las personas y la accesibilidad

#### [Link Charla Ted: Creando un futuro digital accesible - Judy Brewer](https://www.youtube.com/watch?v=Wb2X9kYEvXc)

# Clase 3

# Introducción al prototipado y accesibilidad

🔗 [**Link material Clase 3**](https://docs.google.com/document/d/1J8K1-vXyrB29coUogSGK144f_1WWlwP089cE-CNE1fY/edit?usp=sharing)

🔗 [**Grabación de la Clase 3 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=Ro8JoYKgkVw&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a terminar el recorrido de nuestro proceso de empatizar, para definir e idear nuestra solución. Vamos a familiarizarnos con conceptos como principios heurísticos, ideación, prototipado y vamos a conocer elementos y estructura básica de una web.

Para poder entrar de lleno en las consideraciones para generar nuestro prototipo vamos a hacer un paneo por el puente que nos permite llegar de la clase pasa a esta entrelazando el **proceso de Definir e Idear.**

**🔗** [**Sitio NNgroup (Es en ingles)**](https://www.nngroup.com/)

**🔗** [**Top 10 errores del Diseño Web**](https://www.youtube.com/watch?v=VGxze7xMYJs&ab_channel=NNgroup)

# Clase 4

# Introducción a la discapacidad y accesibilidad web

🔗 [**Link material Clase 4**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1m62_lokoWiUFjN4mwcNGutWuhYEMDxx7ZfwjU-HBehI/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 4 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=43sGueTqmXw&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a recordar los 10 principios heurísticos que vimos la semana pasada y vamos a conocer elementos y estructura básica de una web.

Vamos a interiorizarnos en la base conceptual en la que no vamos a parar de ahora en más respecto de la discapacidad y la accesibilidad; así como del universo de las tecnologías asistivas y la incidencia en el vínculo con las personas.

## Cuando la empatía y la tecnología de asistiva se cruzan

🔗 [**Ayudas reales para necesidades reales | Felipe Betancur | TEDxUdelRosario**](https://www.youtube.com/watch?v=FkfLTqilQK4&ab_channel=TEDxTalks)

## Libros sobre usabilidad web

**🔗** [**Descarga No me hagas pensar en pdf**](https://drive.google.com/file/d/1ciEcNowA5i4MCFAmINl8gvtZnoWGM2P_/view?usp=sharing)

**🔗** [**Desccarga Miro y entiendo en pdf**](https://drive.google.com/file/d/1gzFWOmA7ebNxLhUJ2wNwyy5RrKl0Nv9B/view?usp=sharing)

## Podcast revisión del libro: No me has pensar

**🔗** [**Spotify - No me hagas pensar**](https://open.spotify.com/episode/4nbfCPRZR8yEv2C0UlU1ub?si=023c99bfaf634465)

## Hay un nuevo símbolo de accesibilidad mundial

**🔗** [**Aprendiendo más sobre simbología e implementación**](https://blog.zonadesentidos.com/hay-un-nuevo-simbolo-de-accesibilidad-mundial/)

## "NUNI SMILE"

**🔗** [**Emprendimiento Jujeño**](https://www.youtube.com/watch?v=MzHVPabNvWU&ab_channel=ElTribunodeJujuy)

**🔗** [**https://www.nuni.com.ar/**](https://www.nuni.com.ar/)

# Clase 5

# “Accesibilidad Web 101” Fundamentos de la Accesibilidad Web

🔗 [**Link material Clase 5**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1XHbx9d8P-ft2_Nel68rzNeDtnkglSpo3t9Hgqsd1c6E/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 5 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=fvP02Wp3__I&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a entender conceptos como la accesibilidad web. Nos vamos a familiarizar con la W3C y WCAG. Vamos a conocer nuestras directrices básicas y cuál será nuestro marco teórico para nuestro testing.

## Guía rápida WCAG 2.1 (Es accesible)

🔗 [**Link Guía Rápida Onine en Español**](https://guia-wcag.com/es/)

## Libro obligatorio

🔗 [**Accesibilidad Web en PDF**](https://drive.google.com/file/d/1pfOm9Oz6SpJh8_ct8USPNH6-5Z-y7O7a/view?usp=sharing)

## La IAAP

🔗 [**Link para saber más sobre la IAAP**](https://www.accessibilityassociation.org/s/)

## Cómo cumplir con las WCAG

🔗 [**Link referencia rápida WCAG**](https://www.w3.org/WAI/WCAG21/quickref/)

## Inscripción Congreso Latinoamericano de Accesibilidad y Usabilidad

🔗 [**Formulario de Inscripción**](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScR47ceAt2uWwloRg0acBd0z_nGFH1fNbtvZ_fYMZRn6qzwMg/viewform?pli=1&pli=1)

🔗 [**WEB CLAU**](http://www.clau.global/)

## Entrevista a Olga Carreras. Accesibilidad Digital

🔗 [**Entrevista podcast En Modo Inclusivo a Olga Carreras**](https://www.youtube.com/watch?v=mPHqh7MMt-E&ab_channel=Fundaci%C3%B3nIddeas)

# 

# Clase 6

# Introducción al marco Legal

🔗 [**Link material Clase 6**](https://docs.google.com/document/u/0/d/18W1pWqJtHbXj06IJoWj46ml1KDZQan94AFlbv347NPo/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 6 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=FAiSkDwS5tk&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a hacer un repaso de la clase 5 y a charlar un poco sobre la autoevaluación. Vamos a sacarnos un poquito el miedo con la guía WCAG 2.1 en una ejercitación. Vamos a adentrarnos en el mundo de la legislación de accesibilidad web con algunos ejemplos.

## Carpeta de material legal colaborativo

🔗 [**Material Jurídico y Legal - Accesibilidad**](https://drive.google.com/drive/folders/1da5Mx2tN-aJREjWqyVdeRD15wLJUmShM?usp=sharing)

🔗 [**Material Legal y Jurídico en General**](https://drive.google.com/drive/folders/15S7eZAtaRxuLhfpF6YqfaU-Atf589-NT?usp=sharing)

## CONVENCIÓN SOBRE LOS DERECHOS DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

🔗 [**Link de descarga Derechos de las personas con discapacidad pdf**](https://www.google.com/search?q=Derechos+de+las+Personas+con+Discapacidad+de+ONU&rlz=1C5CHFA_enAR1008AR1008&oq=Derechos+de+las+Personas+con+Discapacidad+de+ONU&aqs=chrome..69i57.1452j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8#:~:text=CONVENCI%C3%93N%20SOBRE%20LOS,esa%20%E2%80%BA%20documents%20%E2%80%BA%20tccconvs)

## La accesibilidad es un derecho, no un privilegio (Martin Baldassare)

🔗 [**Podcast UXBS**](https://open.spotify.com/episode/3IZT1VC3CZpZWafXVRa2fz?si=6ZVLm6Y9QTepukskXTdaGg&utm_source=whatsapp)

# Clase 7

# “Conceptos Básicos de diseño y accesibilidad”

🔗 [**Link material Clase 7**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1ggT_ce4A5cSnctRAG_hObMTa_McdcUccEPS_4K5Re70/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 7 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=9bAdKqKFWIU&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a hacer un recorrido sobre los conceptos principales del diseño como ser paletas de colores, contraste, tipografía y su incidencia e interacción con los elementos y estructuras. Vamos a hablar sobre discapacidades visuales y cognitivas y cómo se ven afectadas por el uso de estos elementos.

Por último vamos a descubrir herramientas que nos van a permitir prever problemáticas afines durante el proceso de diseño (no de testing aunque alguna vas a poder usarlas más adelante si quisieras reforzar tu documentación)

## Herramientas para validar desde el Navegador

**🔗** [**Simulador de Daltonismo**](https://www.color-blindness.com/coblis-color-blindness-simulator/)

**🔗** [**Testeando Colores + Contraste**](https://color.adobe.com/es/create/color-contrast-analyzer)

**🔗** [**Colorable, testeando el contraste**](https://colorable.jxnblk.com/)

**🔗** [**Quién puede ver?**](https://www.whocanuse.com/)

**🔗** [**WCAG 2.1 on contrast ratio**](https://contrast-ratio.com/#)

**🔗** [**Web AIM constrast Checker**](https://webaim.org/resources/contrastchecker/)

## Herramientas para validar desde Figma

**🔗** [**Color Blind Plug-in**](https://www.figma.com/community/plugin/733343906244951586)

**🔗** [**A11y - Color Contrast Checker**](https://www.figma.com/community/plugin/733159460536249875)

**🔗** [**A11y - Focus Order**](https://www.figma.com/community/plugin/731310036968334777/A11y---Focus-Order)

**🔗** [**Low Vision**](https://www.figma.com/community/plugin/940423402083252469)

**🔗** [**Axe for figma**](https://www.figma.com/community/plugin/1085612091163821851)

**🔗** [**Spell Checker**](https://www.figma.com/community/plugin/754026612866636376)

## Sugerencias para profundizar sobre Accesibilidad Cognitiva

**🔗** [**Pautas de accesibilidad cognitiva web pdf**](http://www.infocop.es/pdf/accesibilidad.pdf)

**🔗** [**Investigación de usuarios de accesibilidad cognitiva (W3C)**](https://www.w3.org/TR/coga-user-research/)

## Cuando Youtube junta a la Degeneración Macular y la tecnología

**🔗** [**Canal de Youtube "The Blind Life"**](https://www.youtube.com/c/theblindlife/featured)

# Clase 8

# “Conceptos Básicos de diseño y accesibilidad Vol.2”

🔗 [**Link material Clase 8**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1LSpY4HpdaGtGV78moHFlDyjz32ZcWUP4x8aMlOYhCpc/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 8 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=muu1VcocRZ4&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a hacer un recorrido sobre los conceptos principales del diseño como ser paletas de colores, contraste, tipografía y su incidencia e interacción con los elementos y estructuras. Vamos a hablar sobre discapacidades visuales y cognitivas y cómo se ven afectadas por el uso de estos elementos.

Por último vamos a descubrir herramientas que nos van a permitir prever problemáticas afines durante el proceso de diseño (no de testing aunque alguna vas a poder usarlas más adelante si quisieras reforzar tu documentación).

## Herramientas para validar desde Figma

**🔗** [**Spell Checker**](https://www.figma.com/community/plugin/754026612866636376)

# Clase 9

# “Conceptos Básicos del Testing”

🔗 [**Link material Clase 9**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1U8GZDGEqap36qXPccxtWP2NfQ-pVhB_kJE6VvAEhaXo/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 9 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=ruBfQ0iXjPE&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a hacer un recorrido sobre los conceptos principales del universo del testing, cuál es la diferencia entre un testeo funcional y un testeo no funcional y en dónde ubicamos el testeo de accesibilidad.

Luego en la segunda parte de la clase de hoy vamos a retomar las herramientas de la clase pasada para testeo manual de contraste y zoom, para ubicarnos según las necesidades particulares de uso.

## Capturas de pantalla

🔗 [**Apex Screen Recorder & Screenshot Master**](https://chrome.google.com/webstore/detail/apex-screen-recorder-scre/igkkmokkmlbkkgdnkkancbonkbbmkioc)

## Charla TED

🔗 [**Ted talk sobre testing y su importancia.**](https://www.youtube.com/watch?v=IfXVEz_mMHI)

# 

# Clases 10 - 11

# “Mouse vs Lectores de pantalla”

🔗 [**Link material Clase 10 - 11**](https://docs.google.com/document/u/0/d/104yqyh0mMNKX2ci6kQMqpUV_4XSINjlL3YM9mXUjteM/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 10 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=goEBbqt9Nnc&ab_channel=Incluyeme.com)

🔗 [**Grabación de la Clase 11 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=BalFQoyVBg0&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a introducirnos al universo de los lectores de pantalla, particularmente al NVDA. Vamos a recorrerlo, ver ciertas particularidades que nos van a ayudar en los testeos y cómo usarlas.

## Desactivar el CSS

🔗 [**Plug-in Web Developer**](https://chrome.google.com/webstore/detail/web-developer/bfbameneiokkgbdmiekhjnmfkcnldhhm?hl=es)

## Material de Referencia

**🔗** [**Guia Rápida**](https://www.w3.org/WAI/WCAG21/quickref/?showtechniques=124%2C125%2C126&currentsidebar=%23col_overview&levels=aaa#principle1)

**🔗** [**Checklist Deque**](https://drive.google.com/file/d/1DguiPvoW3IaQwVucXsfZCHXOtLSYeGIp/view?usp=sharing)

# Clases 12

# “Introducción al código y la accesibilidad”

🔗 [**Link material Clase 12**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1H7hzNjFQ0N31GrS9DRDYAFG2oEvWtqs6yMicuwAGXMs/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 12 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=axsM8GCWk8U&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a introducirnos al universo del código, vamos a ver conceptos básicos sobre HTML, Aria, CSS y JavaScript que nos van a permitir entender los errores que nos devuelvan las herramientas automáticas como Axe y Lighthouse.

🔗 [Link para reforzar el concepto con lista de atributos](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Attributes)

🔗 [Para saber más sobre Roles de ARIA](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility/ARIA/Roles#2._widget_roles)

🔗 [Para más información sobre atributos ARIA](https://a11y-101.com/development/aria-describedby)

## Interiorizandonos en el código

🔗 [Acceso a contenido sobre HTML](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML)

🔗 [Acceso a contenido sobre Aria](https://a11y-101.com/development/aria-labelledby)

# Clases 13

# “Introducción al código y la accesibilidad”

🔗 [**Link material Clase 13**](https://docs.google.com/presentation/u/0/d/1Nszv1sJIo01RKbPLpFUWqtgK4aHsljX174vD6Uojsj0/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 13 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=XC3UOCpDb0E&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a introducirnos al recordar conceptos básicos como los cuatro principios de la WCAG 2.1 y qué enmarcan. Vamos a introducirnos en una nueva guía rápida accesible en español y sus beneficios, por último vamos a revisar el nuevo formato de nuestra documentación para el TP final, entendiendo el uso de sheet para la gestión de nuestro informe.

🔗 [**Link de acceso para la plantilla del Trabajo Final**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WlxElxloEC5m-NV0MbgBxA24r2JrLHl8KUZwn33xZmA/edit?usp=sharing)

🔗 [**Guía Rápida Accesible de la WCAG**](https://guia-wcag.com/es/)

# Clases 14

# “Introducción a CSS y herramientas automáticas”

🔗 [**Link material Clase 14**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1nndwyx4GTSOjgJFN2rVELA15OZHzYoIw6GFsN2KzopM/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 14 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=SHFNXHVBIlc&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a introducirnos al universo del código, vamos a ver conceptos básicos sobre CSS, avanzaremos un pasito más con nuestras herramientas de trabajo, en este caso es el turno de introducirnos al universo automático como Axe y Lighthouse.

**🔗** [**Link para aprender más sobre selectores**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Reference#selectors)

**🔗** [**Lista de fuentes seguras**](https://www.cssfontstack.com/)

**🔗** [**Para saber mas sobre fundamentos tipográficos**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Styling_text/Fundamentals#font_shorthand)

**🔗** [**Link para aprender más sobre selectores**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/CSS_Selectors)

**🔗** [**Acceso a extensión Lighthouse para Chrome**](https://chrome.google.com/webstore/detail/lighthouse/blipmdconlkpinefehnmjammfjpmpbjk?hl=es)

**🔗** [**Acceso a extensión Axe para Chrome**](https://chrome.google.com/webstore/detail/axe-devtools-web-accessib/lhdoppojpmngadmnindnejefpokejbdd?hl=es)

**🔗** [**Tutorial Lighthouse (En ingles con subtitulos en Español)**](https://www.w3.org/WAI/demos/bad/before/home.html)

**🔗** [**Tutorial Axe DevTools (En ingles con subtitulos en Español)**](https://www.youtube.com/watch?v=F0hVZIzjDLk&t=425s)

# Clases 15 (Profe Vicky)

# “Reforzando código en herramientas automáticas”

🔗 [**Link material Clase 15**](https://docs.google.com/document/u/0/d/1ifpFSZ_peokT3xxkvgUDi8YAQc0il8YCHF99iyEN1Bs/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 15 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=hQ6dWxt-OEc&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a retomar el universo del código, vamos a conocer sobre CSS y JavaScript. Nos vamos a sacar dudas sobre HTML y Aria; vamos a seguir entendiendo cómo identificar los errores en las búsquedas automáticas y que significa la información que nos devuelve.

**🔗** [**Acceso a contenido sobre HTML**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML)

**🔗** [**Acceso a contenido sobre CSS**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS)

**🔗** [**Acceso a contenido sobre Aria**](https://a11y-101.com/development/aria-labelledby)

**🔗** [**Acceso a contenido sobre JavaScript**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript)

# Clases 16

# “Reforzando Axe y dudas”

🔗 [**Grabación de la Clase 16 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=EBIt6bWoZtY&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a retomar el universo Axe y contestar preguntas hechas por Slack.

**🔗** [**Página de ejercitación - zibba.com.ar**](https://www.zibba.com.ar/)

**🔗** [**Página de ejercitación - zibba.com**](https://www.zibba.com/)

**🔗** [**Acceso a extensión Lighthouse para Chrome**](https://chrome.google.com/webstore/detail/lighthouse/blipmdconlkpinefehnmjammfjpmpbjk?hl=es)

**🔗** [**Acceso a extensión Axe para Chrome**](https://chrome.google.com/webstore/detail/axe-devtools-web-accessib/lhdoppojpmngadmnindnejefpokejbdd?hl=es)

# Clases 17

# “Cierre Axe, Intro Wave”

🔗 [**Link material Clase 17**](https://docs.google.com/presentation/u/0/d/1_f6BbjFiNneCiu9eXx567kwFM71pe4CfVeEY7mj_7dc/edit)

🔗 [**Grabación de la Clase 17 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=fFzU17nCNEA&ab_channel=Incluyeme.com)

Vamos a darle cierre al universo Axe e introducirnos a una nueva herramienta “Wave”. Vamos a hacer un ejercicio grupal para chequear si los resultados que nos arrojan Axe y Wave son iguales, se complementan o se anulan entre sí.

**🔗** [**Acceso a extensión Wave para Chrome**](https://chrome.google.com/webstore/detail/wave-evaluation-tool/jbbplnpkjmmeebjpijfedlgcdilocofh?hl=es&gclid=Cj0KCQiA-JacBhC0ARIsAIxybyMYet4sJpFNQ1VpROxXMm2_abZYldeTtEMDsx3RbodbfMI_Doqj9i8aAvY1EALw_wcB)

**🔗** [**Acceso a extensión Chrome Lens para Chrome**](https://chrome.google.com/webstore/detail/chromelens/idikgljglpfilbhaboonnpnnincjhjkd?hl=es)

**🔗** [**Página para ejercitación - Eternacadencia.com.ar**](https://www.eternacadencia.com.ar/)

# Clases 18

# “Reforzando Testing Automático - WAVE”

🔗 [**Grabación de la Clase 18 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=ftIYEv3TVqw)

Vamos a seguir reforzando testing automático Wave y vamos a hacer una práctica en grupo Axe vs Wave.

**🔗** [**Página para ejercitación - Eternacadencia.com.ar**](https://www.eternacadencia.com.ar/)

**🔗** [**Grupo 1 - Tp clase ejercitación Eterna**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1DxZ-Z2T7RWfx3SvCxn6YpGrifyYp06IBzuaMn9b0_gE/edit?usp=sharing)

**🔗** [**Grupo 2 - Tp clase ejercitación Eterna**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1kUX8beaMvy885BHAvmYF4Zf2GLSYWH5qH8JJKbyRC5Y/edit?usp=sharing)

**🔗** [**Grupo 3 - Tp clase ejercitación Eterna**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1lnpCKegkBrlHfZ5BEMCNX_s2YPCyt8dhaIC8cASwzxQ/edit?usp=sharing)

# Clases 19

# “Errores comunes”

🔗 [**Link material Clase 19**](https://docs.google.com/document/d/1zjl9l4F_UaEyscN0os8Z3IPxr1pHrsVAEgY_1HEPZNw/edit?usp=sharing)

🔗 [**Grabación de la Clase 18 (Youtube)**](https://www.youtube.com/watch?v=Ijet54lYe98)

Vamos a repasar algunos de los errores más comunes de accesibilidad que estuvimos viendo durante la cursada.

# Clases 20

# “Cierre de cursada”

Vamos a darle un cierre a la cursada, nos llevamos un punteo de ARIA para que nos acompañe en el trabajo práctico y más adelante. Nos despedimos y nos deseamos lo mejor para lo que viene!

# Aclaraciones

## Zoom

Sin problema de visión y uso de mouse o tecnología adaptativa que funciona del mismo modo

* Zoom al 200% y 400% incorporado en el navegador

## Responsive

Sin problema de visión y uso de mouse o tecnología adaptativa que funciona del mismo modo

* <http://responsivetesttool.com/>

### Uso de lector de pantalla

* <http://www.responsivepx.com/>

## Contrast Ratio / Ratio de Contraste

### Sin problemas de visión y motricidad fina

* WCAG contrast checker

### Poca motricidad fina o poco pulso

* CSS Peeper
* Colour Contrast Checker

### Ceguera o baja visión

* Lighthouse
* Axe